

Contato

+55 61 98525 7621 (Mobile)
moisesrlima@gmail.com

www.linkedin.com/in/
moisesrlimadesigndf (LinkedIn)
www.behance.net/moisesrlima
(Portfolio)
www.notion.so/Mois-
s-Rabelo-de-Lima-
d0c4b8ce9574468abdd5136910121c
(Personal)

Principais competências

Liderança de equipe
Gestão de projetos
Habilidades analíticas

Languages

Português (Native or Bilingual)
Espanhol (Limited Working)
Inglês (Elementary)

Certifications

PRODUCT DESIGN: O PAPEL DO
DESIGNER DE PRODUTOS
GROWTH HACKING:
CRESCIMENTO PARA NEGÓCIOS
DIGITAIS
UX DESIGN: CRIANDO
DASHBOARD COM DATA STUDIO
HTML5 Application Development
Fundamentals
Introdução a Design Systems com
Figma Um curso de Javier 'Simón'
Cuello

Publications

Webdesign
Contribuições no Jsfiddle

Moises Rabelo de Lima

UI/UX/Produto | Gerador de Resultados
São Sebastião, Distrito Federal, Brasil

Resumo

Sou Moisés, designer de produto com mais de 10 anos de experiência em TI, atualmente aprimorando a experiência de produtos digitais no banco Poupex. Sou casado e pai orgulhoso de Arthur, de 14 anos, que é uma fonte diária de inspiração por sua jornada com autismo, e de Anna Laura, de 19 anos.

Minha trajetória é marcada por superações, incluindo a dificuldade de falar em público, que me levou a entrar no mundo digital pelo YouTube. Em apenas um ano, compartilhei vídeos diários e atingi 1000 seguidores, abordando temas como Design de Apps com Figma, Inteligência Artificial e Dashboards.

Além do trabalho, sou apaixonado por passar tempo com a família, me reconectar com a natureza e curtir animes como "Dr. Stone", que sempre me lembra do poder da criatividade e da resiliência. Sou um defensor do pensamento coletivo e me dedico ao Design Thinking, pesquisa e métricas, sempre buscando criar conexões verdadeiras e impactar positivamente as pessoas ao meu redor. Vamos juntos em busca de novas conquistas e realizações!

Experiência

Poupex

Analista de TI - Analista UX
outubro de 2018 - Present (6 anos 10 meses)
Brasília e Região, Brasil

Atualmente, atuo como Analista de TI com especialização em UX (Experiência do Usuário) na PoupeX, em regime de tempo integral. Ao longo desse período, tenho participado ativamente de projetos de Revolução Digital, buscando trazer inovação e melhorias na experiência do usuário.

Principais responsabilidades e habilidades:

Análise de Necessidades: Realizo análises detalhadas das necessidades dos usuários, clientes e dos objetivos de negócio, utilizando essas informações como base para a criação de soluções inovadoras e centradas no usuário.

Dinâmicas de Processos de UX/UI/AI: Facilito e aplico dinâmicas de processos relacionados à Experiência do Usuário, Interface do Usuário e Inteligência Artificial, para garantir a colaboração entre as equipes e o desenvolvimento de produtos e serviços eficientes e intuitivos.

Prospecção de Novas Tecnologias: Mantenho-me atualizado sobre as últimas tendências e avanços tecnológicos, buscando oportunidades para aplicar novas tecnologias que possam aprimorar a experiência do usuário e a eficiência dos produtos e serviços.

Cuidado com a Usabilidade e Experiência: Dedico-me a garantir a usabilidade e a boa experiência dos produtos e serviços, atuando como um multiplicador da inovação, incentivando a adoção de boas práticas de UX em toda a organização.

Competências:

Gestão de Produtos: Possuo habilidades sólidas em gestão de produtos, compreendendo as necessidades dos usuários, identificando oportunidades de melhoria e garantindo que as soluções desenvolvidas atendam aos requisitos e objetivos do negócio.

Como Analista de TI especializado em UX na Poupex, tenho o compromisso de proporcionar aos usuários experiências excepcionais, contribuindo para a evolução contínua dos produtos e serviços da empresa. Minha paixão por inovação e pela satisfação dos usuários impulsiona meu trabalho diário e me motiva a buscar sempre a excelência em todas as etapas do desenvolvimento de produtos.

Hepta Tecnologia e Informática

Administrador de Portais

fevereiro de 2017 - agosto de 2018 (1 ano 7 meses)

Brasília e Região, Brasil

- Trabalho com a concepção, criação e administração de portais para o MinC

- Principais trabalhos:

Portal PNC (<http://pnc.cultura.gov.br>)

Arquitetura da informação do portal - PNC

UX Design (Protopersona Análise do Google Analítics/Piwik)

Prototipação (Usando Figma/Axure)

Identidade Visual (Photoshop, Illustrator)

Implementação (Bootstrap/CSS/Jquery/Wordpress/PHP) = FrontEnd FE

Outros portais que ainda não estão divulgados externamente

- Jaiminho (Identidade Visual)
- SimCultura (UX design)
- CulturaViva (AI, UI, UX, FE)
- Intranet(Ai, Ui, UX, FE)
- Portal Cels(Ai, Ui, UX, FE)
- Portal Conselho Nacional de Cinemas (AI, UI)
- ValeCultura BI - Dashboard, Angular, Materialize, Material Design (UX, AI, UI, FE)

SEA Tecnologia

Arquiteto UX - Especialista em Interfaces de Portais Liferay e Padrões Secom

julho de 2016 - janeiro de 2017 (7 meses)

Brasília e Região, Brasil

Dirigi projetos de interfaces Liferay participando da arquitetura da informação, prototipação, criação de temas e implementação de “portlets”. Também fizemos reuniões de briefing e prestamos consultoria a clientes no desenvolvimento de soluções. Ajudar aos Gps com estimativas de prazo e a empresa com visão de novas oportunidades, sempre fez parte da minha jornada.

- Instalação e configuração de temas nos ambientes de desenvolvimento e produção;
- Administração da plataforma;
- Desenho e desenvolvimento de aplicações;
- Desenho e implementação de layouts customizados;
- Criação de interfaces interativas;
- Criação de Wireframes e documentos de Arquitetura da Informação.
- Padronizações de ambientes funcionais em Padrões Secom, Acessibilidade, Usabilidade, W3C, WCAG..

DWL Tecnologia

Designer de Interfaces OLAP/UI - Criação de identidade visual para painéis e sites

2015 - 2016 (1 ano)

Brasília e Região, Brasil

UI Designer - Utilizando conhecimentos de usabilidade e designer para criar painéis Dashbord mais atraentes, estilos de cores para gráficos. Meu maior trabalho nesse sentido foi a criação da identidade visual dos painéis para a Anvisa na ferramenta de BI Microstrategy. Com recursos limitados da ferramenta, consegui alcançar um resultado satisfatório encantando o cliente.

IOS Informática, Organização e Sistemas S.A

1 ano 10 meses

Projetista de Interfaces Senior

fevereiro de 2015 - junho de 2015 (5 meses)

Identifiquei produtos que pudessem ser reutilizados e criei estratégias para a sua padronização e evolução constante, com o objetivo de facilitar a reutilização em outros projetos. Pratiquei a mentora de outros profissionais designers, sendo co-responsável por suas evoluções e parceiro na hora de trazer novos conhecimentos que promovessem o empoderamento do time. Fui consultor em projetos de interface como intranet e portais do governo, elaborando e co-criando soluções inovadoras.

Componetização - Identificar produtos que podem ser reutilizados e criar estratégias para sua padronização e evolução constante, para facilitar a re-utilização;

Desenvolvimento - Visando a melhor experiência para o usuário final, acompanhar as várias fases do projeto, com o objetivo de encontrar etapas que podem ser melhoradas;

Supervisão - Supervisionar a qualidade dos produtos gerados, identificando habilidades que devem ser melhoradas na equipe, sugerindo treinamentos internos e externos;

Consultoria - Ser convocado para ajudar no processo de tomada de decisão a respeito das melhores práticas e estratégias no desenvolvimento de interfaces.

Processos - Criar e incentivar os processos necessários para o Desenvolvimento de Interfaces Web presando pelas boas práticas e incentivando a transparência dos projetos.

Projetista de Interfaces

setembro de 2013 - fevereiro de 2015 (1 ano 6 meses)

Ministério da Ciência e Tecnologia

UX Design - Projeto Interfaces voltadas para a experiência dos usuários.

Axure - Crio Protótipos de baixa fidelidade e arquitetura de sistemas que funcionam independente do dispositivo.

Apresentação - Crio apresentações dos produtos para demonstração com o cliente.

Guia de Estilos - Criação de Guia de estilos que mostram a padronização da interface para os componentes de tela.

Criação da Identidade Visual dos sites e sistemas.

Criação de protótipos de Alta fidelidade navegável, com html5 e CSS validados.

Liferay Portal Theme - Criação de Temas, Estrutura Template de conteúdos Velocity e xml, Criação de Layout de páginas

Criação de Logos

CTIS

Desenvolvedor de Interfaces Senior

2011 - 2013 (2 anos)

- Implementação dos gráficos dinâmicos na nova interface do Lattes Busca Textual, utilizando jqPlot HTML5 e CSS3.

- Implementação do organograma do CNPq, utilizando tecnologias Json/ javascript/css.

- Implementação de acessibilidade no site Busca Textual currículo Lattes.

Jornal de Brasília

webdesign

2010 - 2011 (1 ano)

- Implementação da interface html do primeiro flip digital em flash/action script (Jornal Digital).

- Implementação do novo design do site criado pelo Luciano Gomes.

- Criação de diversos Blogs e Hotsite que podem ser conferidos no meu portfólio.

GRT

webdesign

2010 - 2010 (menos de um ano)

- Criação da primeira versão do site GRT informática.

- Elaboração de logos e folders para campanhas de marketings.

- Implementação de design da Anamup

esaf escola de administração fazendária
webdesign
2005 - 2010 (5 anos)

- Criação de CDrom em flash para cursos.
- Criação do novo site da ESAF - Escola de Administração Fazendária.
- Criação de animações em flash para Eventos Importantes e Intranet.
- Implementação da Intranet da ESAF jundo com meu amigo Carlos Eduardo Luz.

Esaf - Escola de administração Fazendária
Secretário Executivo
fevereiro de 2005 - abril de 2009 (4 anos 3 meses)

A minha vontade insessante de aprender cada vez mais sobre tecnologia, me fez sair da minha função como secretário e buscar uma vaga de TI.

Formação acadêmica

uniseb
Gestão da Tecnologia da Informação, Information Technology · (2011 - 2014)

Faculdade - UDF
Sistemas Para Internet (Webdesign), Tecnologia da
Informação · (2009 - 2010)